

學與教博覽 2021 網上教師專業發展特備版：

結合虛擬實境與翻轉教學以創造有趣的通識學習環境

張展瑋老師 (教育局資訊科技教育組借調教師) /
郭潤山老師 (瑪利諾中學生活與社會課程及通識教育科主任)

2021年7月



張展瑋老師

Learning &
Teaching Expo 2021
學與教博覽2021

8-10 Dec 2021
Hall 3CDE, Hong Kong
Convention and Exhibition Centre

- 瑪利諾中學教師 (公民與社會發展科/通識教育、宗教倫理)；
- 香港翻轉教學協會核心幹事；
- 《翻轉teach and learn》、《擁抱教育新常態》作者之一；
- 教育局資訊科技教育組借調教師
- 教育局電子教科書試驗計劃成員



郭潤山老師

Learning &
Teaching Expo 2021
學與教博覽2021

8-10 Dec 2021
Hall 3CDE, Hong Kong
Convention and Exhibition Centre

- 瑪利諾中學教師 (瑪利諾中學生活與社會課程及通識教育科主任)；
- 瑪利諾中學閱讀組統籌；
- 教育局電子教科書試驗計劃成員；
- 香港翻轉教學協會分享教師



Learning &
Teaching Expo 2021
學與教博覽2021

8-10 Dec 2021
Hall 3CDE, Hong Kong
Convention and Exhibition Centre

1. 新常態下教學範式的轉變

1.1. 新常態下教學範式的轉變

- 課時減少，如何維持基本的教學成效？
- 疫情下難以安排戶外考察，如何透過科技彌補不足？
- 應用VR涉及例如學生健康等議題，課堂上教師可以如何兩手準備？

1.1. 新常態下教學範式的轉變

- 課時減少，如何維持基本的教學成效？
- 翻轉教學以至「混合模式」的應用：三種實踐模式
 - 一、文字/影片預習，與課堂小組討論的結合；
 - 二、文字/影片預習，與課堂VR及小組討論的結合；
 - 三、VR預習，與課堂小組討論的結合。

2. 虛擬實境技術：入門並不難



2.1. 虛擬實境技術：入門並不難（硬件篇）

- 基本硬件配備：
 - 360相機、智能手機；
 - 輔助配件：腳架、Monopole、手機保護殼





EduVenture®VR

HOME

OUR TEAM

VR TEACHING RESOURCES

VR/AR INTRODUCTION

PILOT SCHOOLS

Learning & Teaching Expo 2021
學與教博覽2021

8-10 Dec 2021
Hall 3CDE, Hong Kong
Convention and Exhibition Centre

2.2. 虛擬實境技術：入門並不難（軟件篇）

- 學習平台：EduVenture®VR

- EduVenture VR 平台；
360-degree VR- and AR-based learning materials

- 免費申請帳戶使用（香港中文大學 學習科學與科技中心）

Composer

Version 2.0.0



Mobile Apps

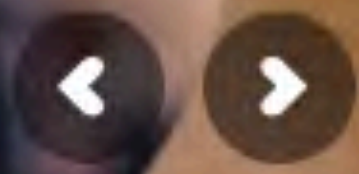
iOS v1.4.5 Android v1.5





EduVenture®VR

Easy production of low-cost, interactive 360-degree VR- and AR-based learning materials



Composer

Version 2.0.0



Mobile Apps

iOS v1.4.5 Android v1.4.5



EduVenture VR Composer

+ NEW VITALS

REFRESH

School

My School



市區重建--大角咀

大家可以一起走訪大角咀

Kelvin CHEUNG

Updated: 2021-06-01 14:09:31

Created: 2019-12-11 11:17:51



New Stage

Name

Media Type

360 Photo

360 Video

Once the media type is defined, it cannot be changed later on.

CANCEL

CREATE

00:00 / 01:00

00:26

你知道這裡是哪裡嗎？



00:39

你察覺到這裡有什麼特徵？



00:50

對比剛才舊樓 - 你覺得有什麼不



+ New Stage Element at 00:00

你知道這裡是哪裡嗎？

餐廳後門

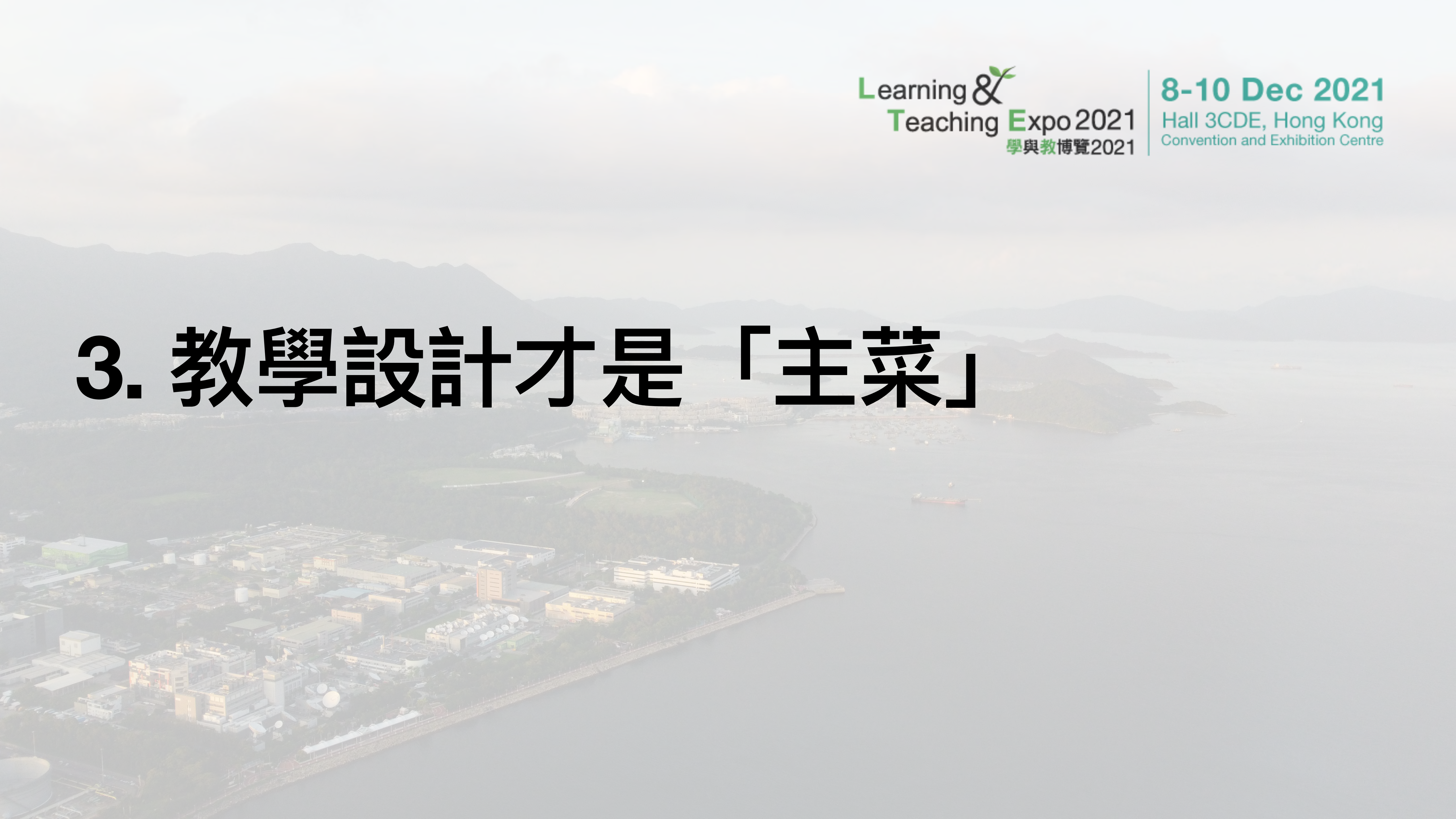
舊區後巷

水吧

馬路



3. 教學設計才是「主菜」



Learning &
Teaching Expo 2021
學與教博覽2021

8-10 Dec 2021
Hall 3CDE, Hong Kong
Convention and Exhibition Centre

虛擬實境活動，放在哪裡？

3.1. 虛擬實境活動，放在哪裡？

- 考慮點：
 - 1. 虛擬實境活動的本質？這個活動的重要性？
 - 2. 這個活動是否必須？

3.1. 虛擬實境活動，放在哪裡？

- 我的回應：
 - 1. 虛擬實境活動的本質？這個活動的重要性？
 - 「承先啟後」：在硬知識教授與課堂討論之間

3.1. 虛擬實境活動，放在哪裡？

- 我的回應：
 - 2. 這個活動是否必須？
 - 戶外考察是大型活動；但有時學生需要透過不同相似之案例，以深化對議題的全面理解；

3.1. 虛擬實境活動，放在哪裡？

- 我的回應：
 - 2. 這個活動是否必須？
 - 「一次」對「多次」的概念：即使是在「一次」的VR考察，也可以「多次」進出不同場景、地點與空間；這一種學習體驗能有助加強小組討論時之深度。

4. 新常態下的虛擬實境教學.....

希望能在12月的LTE見到大家

聯絡資訊：張展瑋老師

電郵：kelvincheung.clst@gmail.com

20-23 Jul 2021 | Virtual

聯絡資訊：郭潤山老師

電郵：cephaskwok@gmail.com

LTE Online + LTE

