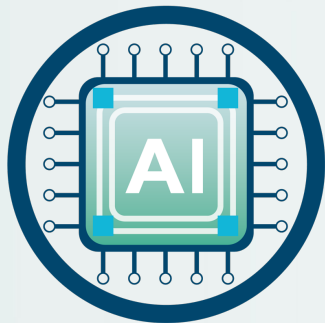


科技知識增益系列： 研討會暨展覽－人工智能

人工智能 AI 及社會智慧 SI 結合 有效推展人工智能教育的學與教策略

樂善堂余近卿中學
文可為副校長 江文其老師





AiSiA

Artificial Intelligence & Social Intelligence Alliance
人工智能及社會智慧聯盟



AISIA 聯盟構成



微軟及商湯科技
提供人工智能課程內容
引入業界最新及頂尖
的人工智能技術於
STEM較育，讓學生
與世界接軌



耀華文化慈善基金會
計劃協調及統籌
統籌、資金募集、結
合社會智慧內容



**香港城市大學電子工程
學系 CityU Apps Lab**
項目監察及未來涵接

監察及作為項目顧問，
未來為同學提供精英
培訓的機會



本地中學
普及項目

讓學生及老師參與項
目，提升本地學界有
關教育進程，接軌未
來

參與中學

參與中學數目	30
中文中學數目	21
英文中學數目	9
Band1 數目	8
Band2 數目	10
Band3 數目	12
津校數目	26
官校數目	2
直資數目	1
國際學校兼直資	1



STEM Education

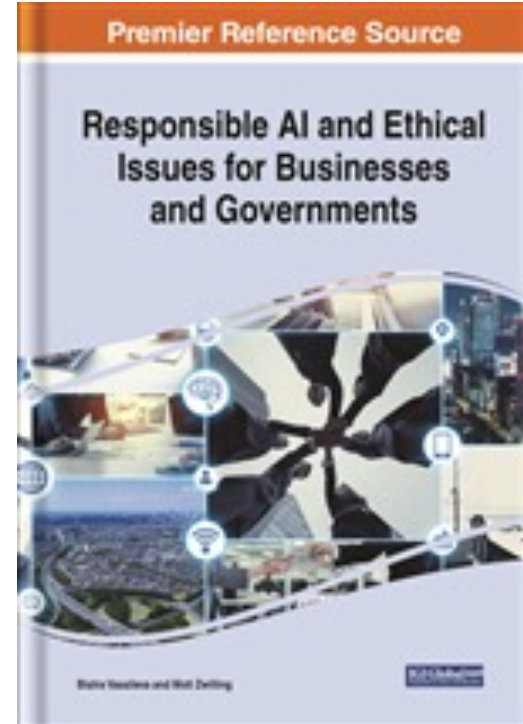


A common definition of STEM literacy is:

"STEM literacy is the ability to **identify**, **apply**, and **integrate** concepts from **science**, **technology**, **engineering**, and **mathematics** **to understand** complex problems and to innovate **to solve** them"
(Balka, 2011, p. 7).

- .

AI Education – AI Ethic



STEM 教學活動: 九個步驟 Hynes (2011)



1. 定義問題 (identify and define problem)
2. 找尋資料 (research the need or problem)
3. 發展解決方案 (develop possible solutions)
4. 選擇最佳方案 (select the best possible solution)
5. 製作原型 (construct a prototype)
6. 測試與評估 (test and evaluate the solution)
7. 溝通方案 (communicate the solution)
8. 再設計 (redesign)
9. 完成 (completion)

From STEM to AIEd



Recipe

if this then that

Trigger

Action



耀華慈善基金會 同時作為津助顧問

1. 全方位學習津貼：由於疫情，中學大量全方位學習項目取消，有關資源可調撥作為啟動資金/作為以後恆常化的資源
2. OGCIO 中學IT實驗室計劃：3年共100萬，發展IT相關課外學習，可作為啟動資金/首3年的資源
3. 慈善基金：耀華文化等多個慈善基金，支援計劃翌年、第三年，學校因資源不足之有關開支



樂善堂余近卿中學

由耀華文化慈善基金統籌、募集資金、設計全港首個中學 AI LAB



https://www.ogcio.gov.hk/tc/news/speeches/2019/11/sp_20191129.html

天主教慈幼會伍少梅中學

由耀華文化慈善基金作為協辦
及課程設計和供應單位

圖為伍少梅中學人工智能教育
中心預想圖，將於本年4月落
成及開始使用



YMCA港青基信書院

獲身兼香港直資學校議會主席的陳狄安校長支持計劃，除了參與課程以外，同時提升學校人工智能硬件設備

協助申請OGCIO以支援：

1. 課程開支
2. 人工智能實驗室套件
3. 添置電腦



AI SI 課程大綱

Modules	AI Modules	SenseTime		Microsoft		CDCCHK		CityU
1	Introduction of AI	SenseStudy	Y	Azure	Y			Monitor and Assist
2	Machine Learning			Azure	Y			Monitor and Assist
3	IOT & IFTTT	SenseStudy	Y					Monitor and Assist
4	Basic Programming	SenseStudy	Y					Monitor and Assist
5	Computer Vision/ Image Proccessing	SenseStorm	Y	Azure	Y			Monitor and Assist
6	Natural Language Processing			Azure	Y			Monitor and Assist
7	Conversational AI			Azure	Y			Monitor and Assist
8	Basci Big Data Analysis	SenseStudy	Y					Monitor and Assist
9	SI Introduction and Communication					CDCC	Y	Monitor and Assist
10	Social Impact Evaluation					CDCC	Y	Monitor and Assist
Each module is made of 2 teaching sessions (40mins / session)								



<https://www.hk01.com/18%E5%8D%80%E6%96%B0%E8%81%9E/528070/a-i-%E5%92%96%E5%95%A1%E7%99%BB%E6%B8%AF-%E6%8C%89%E6%99%82%E9%96%93-%E6%B0%A3%E6%BA%AB%E5%8F%8A%E6%96%B0%E8%81%9E-%E4%BA%BA%E5%B7%A5%E6%99%BA%E8%83%BD%E8%AA%BF%E9%85%8D%E7%8D%A8%E7%89%B9%E5%8F%A3%E5%91%B3>



全港初中生成用大數據 創首杯人工智能咖啡



用熱門新聞、實時氣溫沖泡好風味

英皇書院同學會小學設計智能購物車 以人工智能助長者找貨物位置

<https://www.hk01.com/%E7%A4%BE%E6%9C%83%E6%96%B0%E8%81%9E/541715/%E8%8B%B1%E7%9A%87%E6%9B%B8%E9%99%A2%E5%90%8C%E5%AD%B8%E6%9C%83%E5%B0%8F%E5%AD%B8%E8%A8%AD%E8%A8%88%E6%99%BA%E8%83%BD%E8%B3%BC%E7%89%A9%E8%BB%8A-%E4%BB%A5%E4%BA%BA%E5%B7%A5%E6%99%BA%E8%83%BD%E5%8A%A9%E9%95%B7%E8%80%85%E6%89%BE%E8%B2%A8%E7%89%A9%E4%BD%8D%E7%BD%AE>



中學生智能創意比賽 隨機認便廁系統得獎

https://hk.on.cc/hk/bkn/cnt/news/20201128/bkn-20201128120818757-1128_00822_001.html



樂善堂余近卿中學師兄弟 優化得獎「智能分類回收箱」

<https://www1.hkej.com/dailynews/culture/article/2182330/樂善堂余近卿中學師兄弟++優化得獎「智能分類回收箱」>



學生認證 生涯規劃



CERTIFICATE *Of Completion*

This certificate is hereby bestowed upon

Name Surname

For the successful completion of 10 hours of AI & SI Training
from 20/11/2020 to 21/11/2020

Certified By:



AiSiA Alliance

Supported By:



羅華文化慈善基金

SI (Social Intelligence + School Identity)



**樂齡科技
博覽暨高峰會**
Gerontech and Innovation
Expo cum Summit

2020.11.19-22

香港會議展覽中心
展覽廳 1A-C
Hall 1A-C
Hong Kong Convention
& Exhibition Centre

博覽無需登記免費入場
Free Admission for Expo



Citi Foundation



考察安排

Field Trips	
AI	Sensetime in Science Park
AI	Microsoft in Cyberport
SI	Smart Home for The Elderly in Shatin
SI	Mental Health Centre of New Life

AI visit:

1. Microsoft AI Showroom 數碼港
展示人工智能於銷售、住屋及健康方面的應用
2. SenseTime AI+ Application Showroom 科學園總部
展示人工智能於教育、交通及移動技術方面的應用

SI visit:

1. 賽馬會A家
推廣及介紹樂齡科技如何作為在地老化的解決方案
2. 安泰軒 (新生會)
展示不同方法發現精神健康問題



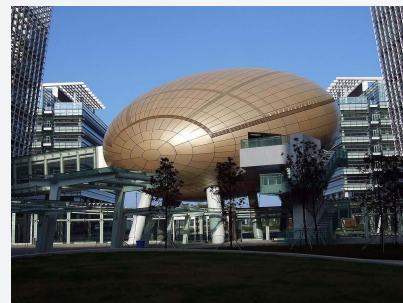
賽馬會 Jockey Club
智家樂計劃
SMART Family-Link Project



New Life
Psychiatric Rehabilitation Association
新生精神康復會

From Recovery to Well-being 從復元邁向身心靈健康

安泰軒 (葵涌)
The Wellness Centre (Kwai Chung)



AI比賽及展覽

Inter-school AI & SI Exhibition 2021	
Key Impacts:	
1	AI & SI Learning Outcomes
2	Sensetime & Microsoft Sharing
3	City U & HKCSS Sharing
4	AI & SI Projects (By Students)
5	Education Bureau Visit and Sharing
6	AI & SI Impact Assessment Study
7	World-wide Benchmarking
8	HK Policy and Action Plan 2021-22



SKILLS STUDENTS WILL ALWAYS NEED



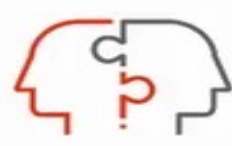
**Curiosity &
Imagination**



**Initiative &
Entrepreneurship**



**Agility &
Adaptability**



**Critical Thinking &
Problem Solving**



**Effective Oral
& Written
Communication**



**Collaboration Across
Networks & Leading
by Influence**



**Accessing &
Analyzing
Information**



Mr. MAN Ho-wai

Mobile : +852 6112 2400

Email : manhw@ykh.edu.hk

Mr. KONG Man-ki

Mobile : +852 6011 7010

Email : kongmk@ykh.edu.hk