**動物狂想曲**

**一、立意**

1. 透過精彩的冒險情節，帶領讀者經歷一段奇幻旅程。
2. 主人公是動物，發揮動物的獨特個性，讓他們成為奇幻故事的主角。
3. 發揮創意，賦予動物全新的形象。如可透過故事帶出一些信息或價值觀，讓故事更具深度。

**二、創作思考方向**

|  |  |
| --- | --- |
|  | 思考方向 |
| 故事背景 | 是否發生在動物世界的場景？主角的朋友是誰？他們擔任甚麼角色？他們有甚麼作用？ |
| 故事情節 | 能否扣緊「狂」字？故事情節能否在情理之中，但意料之外？故事發展是否合理而沒有矛盾？主人公經歷的事能否發揮其動物的特性？ |
| 故事結局 | 結局有沒有讓讀者得到意外的驚喜？故事有令讀者留下思考的空間嗎？ |
| 故事主題 | 故事帶出甚麼主題？狂想之餘，能否返回現實，反思生活？ |

 **你的答案︰**

|  |  |
| --- | --- |
| 故事背景 |  |
| 故事情節 |  |
| 故事結局 |  |
| 故事主題 |  |