賽馬會友趣學中文 中文探知館 Chinese Learning Centre 學習遊戲 使用建議

主題: 升小一 K3 適用班別:

建議節數: 3-6 節 前備知識: 認識基本的「學校處所」詞彙 程式要求: 電腦視窗系統、安卓 (Android) 手提電話或平板,配有聲音播放功能。

活動一:初步認識「學校處所」詞彙

教學目標: 提取幼兒對「學校處所」相關的心理詞彙

激發幼兒學習動機 理解敍述性內容

用簡單短語回應教師的提問

理解環境文字

語文學習元素

聽說

• 口語詞彙: 課室、洗手間、操場、小食部、音樂室、電腦室、圖書館

• 口語句式: 呢度係(處所)。

活動內容	教學步驟	教學調整
活動內容 故事劇場 (15 分鐘)	教學步驟	教學調整 新可預備的 新開始 新聞 新聞 新聞 新聞 新聞 新聞 新聞 新聞 新聞 新
	參觀期間,熊寶寶突然四處張望並急急忙忙地離開隊伍。 熊寶寶走到音樂室門外,疑惑地看着門外的文字標示:「係 咪呢度呢?」 熊寶寶推開大門:「呢度係音樂室!」 停頓	
	熊寶寶急急忙忙地走到課室門外,疑惑地看着門外的文字標	

	示:「係咪呢度呢?」
	熊寶寶推開大門:「呢度係課室!」
	停頓
	熊寶寶走到電腦室門外,疑惑地看着門外的文字標示:「係
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	熊寶寶推開大門:「呢度係電腦室!
	停頓
	熊寶寶急急忙忙地走到圖書館門外,疑惑地看着門外的文字
	標示:「係咪呢度呢?」
	熊寶寶推開大門,圖書管理員問:「有乜嘢幫到你?」
	熊寶寶:「我想去洗手間。」
	停頓
	圖書管理員:「呢度係圖書館!洗手間喺嗰邊。」
	熊寶寶:「唔該!」
	熊寶寶急急忙忙地跑去洗手間。
	心愉終於發現熊寶寶走失了:「熊寶寶呢?」
	小朋友和心愉一同找熊寶寶。
	莉雅在走廊的地上發現熊寶寶留下的毛髮。
	莉雅指着圖書館方向:「我哋去嗰邊睇吓。」
	迪嘉發現不遠處也有熊寶寶留下的毛髮。
	迪嘉走到洗手間指着熊寶寶留下的毛髮:「咪住,你睇!」
	正當其他小朋友走到洗手間門外,突然聽到洗手間內的熊寶
	寶大叫:「救命呀!」
	停頓
	洗手間門打開,熊寶寶渾身濕透,差點被厠所水沖走,扶着
	座廁邊緣尷尬地笑。
故事後分享	故事後分享:
(15分鐘)	• 教師跟幼兒重溫「學校處所」詞彙(熊寶寶在校園迷路,
(10 7) 3里 /	牠曾到過甚麼地方?)
主要評量	1. 能跟讀「學校處所」詞彙
工女 口 里	2. 能回應教師提問
延伸評量	1. 能辨認「學校處所」
八川町王	2. 能說出「學校處所」的作用

活動二: 識字活動

教學目標: 認讀「學校處所」詞彙

語文學習元素

聽說

• 口語詞彙: 課室、洗手間、操場、音樂室、圖書館

• 口語句式: (人物)去(處所)。

讀寫

• 認讀詞彙: 課室、洗手間、操場、音樂室、圖書館

活動內容	教學步驟	教學調整
	• 教師安排幼兒安坐屏幕前。	
熱身運動	• 按進「故事後分享」,顯示「學校處所」圖片配文字:課	
(5分鐘)	室、洗手間、操場、小食部、音樂室、電腦室、圖書館。	
	• 引導幼兒重溫「處所」名稱及用途。	计辛切墙和轴铅
	• 教師告訴幼兒:熊寶寶有一個法寶叫「隨意門」,只要說出	· 注意認讀和聽說 教學同步進行。
	「我去(處所)。」,待門上顯示地點後,打開門就到達目	(教学问少进行。
	的地了。	可因應幼兒能
	• 教師引導幼兒複述:請問莉雅去哪兒?(人物)去(處	力,提供「我的
瞬間遊校園	所)。	校園 繪畫設計
(20分鐘)	• 幼兒替莉雅點選正確的圖片。	活動。
	• 請幼兒認讀「隨意門」上的文字標示:課室、洗手間、操	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	場、音樂室、圖書館,再點按「隨意門」,門打開並展示相	
	關的環境圖片。	
	• 請幼兒跟讀句式:「我去(處所)。」	
主要評量	1. 能認讀「學校處所」詞彙	
工文可里	2. 能跟讀句式「我去(處所)。」	
延伸評量	1. 能運用句式,轉換「處所」詞彙	

活動三:聽說活動

教學目標: 認識簡單校園活動陳述

理解棋類遊戲玩法

樂於參與

語文學習元素

聽說

• 口語詞彙: 課室、小食部、操場、圖書館、音樂室、洗手間

• 口語句式: (人物)去(處所)(活動)。

活動內容	教學步驟	教學調整
校園棋盤 (20分鐘)	 教師介紹「校園棋盤」遊戲玩法: 幼兒平均分為兩組,輪流進行遊戲。 兩組按順序各派一人按動骰子。 畫面顯示棋子從棋盤起點開始,依照換入其子前進到某一處所後,幼兒需按照語去(處所)(活動)。」,點選相關圖子的兒未能理解語音內容,請教師重覆選圖片。 棋子首先前進到終點的組別勝出。語音內容: 	5音內容「(人物)]片。
		力IF 山甸町
主要評量	1. 能理解圖片內容 2. 能參與互動遊戲	
延伸評量	1. 能跟讀句式「(人物)去(處所)(活動	,) 。 」

活動四:識字活動

教學目標: 認讀「學校處所」詞彙

語文學習元素

聽說

口語詞彙: 課室、洗手間、圖書館、電腦室聆聽句式: 請搵返熊寶寶,再去(處所)。

讀寫

• 認讀詞彙: 課室、洗手間、圖書館、電腦室

活動內容	教學步驟	教學調整
校園迷蹤 (20分鐘)	 教師請幼兒幫心愉完成任務。 幼兒需聆聽語音指示,加以控制心愉的走動方向,成功帶熊寶到不同「學校處所」。 語音指示: 講搵返熊寶寶, 再去 圖書館 洗手間 課室 誤室 	注 教 如 進 兒 在 如 腦 的 在 如 然 点 。 极 幼 左 。 极 幼 左 。
主要評量	1. 能認讀「學校處所」詞彙	
延伸評量	1. 能按語音指示,完成任務。	